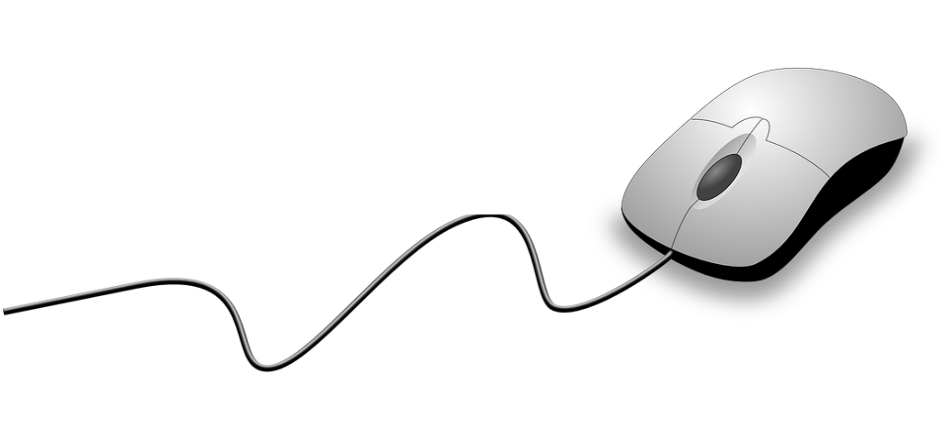
nmn



**Aplicación Móvil Tacna Food and Drinks**

**Plan de Iteración**



**Version 1.0**

# HISTORIAL DE REVISIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 30/10/2020 | 1.0 | Propuesta inicial del documento Plan de Iteraciones | Ronald Ordoñez Quilli |
| 30/10/2020 | 1.0 | Propuesta inicial del documento Plan de Iteraciones | Marko Rivas Rios |

**Tabla de Contenido**

[HISTORIAL DE REVISIONES 2](#_Toc45706143)

[Introducción 4](#_Toc45706144)

[Propósito 4](#_Toc45706145)

[Alcance 4](#_Toc45706146)

[Referencias 4](#_Toc45706147)

[Descripción 4](#_Toc45706148)

[Plan 5](#_Toc45706149)

[Actividades de cada Iteración 5](#_Toc45706150)

[Cronograma 7](#_Toc45706151)

[Casos de uso 9](#_Toc45706152)

[Recursos 10](#_Toc45706153)

[Artefactos 11](#_Toc45706154)

[Criterios de Evaluación 11](#_Toc45706155)

[De Tiempo 11](#_Toc45706156)

[De Entrega 11](#_Toc45706157)

**Plan de Iteraciones**

# Introducción

## Propósito

El Plan de Iteración pretende describir el plan detallado de la iteración de la Fase de Elaboración y Construcción el cual se encontrarán todas las actividades ordenadas que fueron establecidas por el grupo de trabajo del proyecto “Tacna Food and Drinks”, teniendo en cuenta las necesidades y requerimientos más importantes clasificados en la Fase de Inicio. Está orientado a establecer todas las actividades a realizar, teniendo en cuenta los recursos utilizados y los tiempos establecidos para el desarrollo de cada una de las mismas.

## Alcance

El Plan de Iteración describe el detalle de las actividades para abordar el proyecto “Aplicación Móvil Tacna Food and Drinks”. Este documento está basado en los requerimientos más importantes y claves del negocio descrito en el documento de Visión, Plan de Desarrollo de Software, Matriz de trazabilidad, entre otros.

Posteriormente, el avance del proyecto y el cumplimiento de cada una de las actividades ocasionarán el ajuste de todos los documentos, produciendo nuevas versiones actualizadas.

**Definición, siglas y abreviaturas**

**RUP:** Proceso Unificado de Rational.

**SAD:** Documento de Arquitectura de Software.

**SRS:** Documento de especificación de Requisitos

**UML:** Lenguaje de Modelado Unificado.

## Referencias

* Cronograma.
* Matriz de Trazabilidad.
* SRS – Requerimientos funcionales
* Matriz de Riesgos (clasificar los más importantes orientado a la arquitectura).
* SAD – Arquitectura candidata.
* Estándar de programación.

## Descripción

El documento de plan de iteración del sistema detalla la planificación para el desarrollo del proyecto, haciendo las distribuciones de tiempo necesarias para la fase de elaboración y construcción. Tal distribución se realiza especificando mediante un cronograma las actividades a realizar, indicando las fechas de inicio y finalización de cada una. En esta fase de elaboración se hace una descripción de los artefactos a ser generados o modificados durante la primera iteración.

El control de actividades y su duración permite que los miembros del proyecto puedan observar con detalle las fechas límites y la planificación a la que está siendo sometido el proyecto. Es vital para el proyecto que el plan sea realista, pues un cronograma muy cargado o justo podría ocasionar incumplimientos en las fechas de entregas de los artefactos, lo que solo produce fechas de retraso general del proyecto.

Este documento comprende también un listado de los casos de uso que se van a desarrollar durante la iteración y es importante la buena escogencia de estos para no generar retrasos en el desarrollo de funcionalidades y reducir el riesgo del desarrollo.

Finalmente, hay una sección donde se indican los criterios de evaluación que se deben considerar para determinar tanto los logros alcanzados durante la iteración como aquellos en los cuales debe trabajarse más.

# Plan

Se desarrollarán los distintos artefactos que involucran las fases de RUP, estas son: Inicio, Elaboración, Construcción y Transición. En la etapa de Elaboración/Construcción los artefactos correspondientes y necesarios para la funcionalidad del sistema en un 70%. Se realizará el análisis y diseño con el fin de tener la estructura arquitectural del proyecto, lo que permita una implementación sistemática y que maneje posibles riesgos de forma proactiva, que será presentada en un prototipo junto a la documentación necesaria.

## Actividades de cada Iteración

Por cada iteración se realizará los flujos principales y de soporte según RUP, debiendo realizar las siguientes actividades para el logro de esta Fase de Elaboración:

Requerimientos:

* Encontrar Casos de Uso y Actores
* Determinar la prioridad de los Casos de Uso
* Detallar cada Caso de Uso
* Estructurar el modelo de Casos de Uso.

Analizar

* Analizar la arquitectura candidata
* Analizar cada Caso de Uso, ver las clases y roles con que participa cada una.
* Definir el modelo de análisis que permita apreciar los recursos compartidos por varios Casos de Uso.
* Analizar cada clase.
* Identificar clases y organizarlas en paquetes de diseño.

Diseñar

* Esbozar el diseño de la arquitectura:
* Identificar la arquitectura en capas
* Identifica los subsistemas y sus interfaces
* Identifica las clases de diseño significativas para la arquitectura

Implementar

* Implementación de la arquitectura
* Implementación de las clases que forman parte de la arquitectura
* Integrar el sistema desarrollado

Pruebas

* Planificar las pruebas
* Diseñar las pruebas
* Realizar pruebas del sistema

La siguiente tabla ilustra las actividades de alto nivel que se realizarán en el desarrollo de la presente iteración.

|  |  |
| --- | --- |
| **Actividad** | **Descripción** |
| Análisis y Diseño | Esta actividad comprende realizar un estudio sobre los Casos de Uso primarios que se implementaron, debiendo especificarse con más detalle, así como el entendimiento de los Casos de Uso, para realizar el diseño correspondiente de la línea de base de la arquitectura.  Desarrollar los diagramas de UML y organizarlos dentro de la estructura del modelo de vistas 4+1. |
| Implementación | Realizar las tareas de construcción de los Casos de Uso siguiendo como orden planeado:   1. Codificación de los prototipos en lenguaje de programación. |
| Pruebas | Esta actividad enmarca dos grandes etapas:   1. Diseño de pruebas: Diseño de Casos de Prueba para técnicas de prueba unitaria o de integración. 2. Ejecución de pruebas: donde se ejecutan las pruebas de acuerdo con los Casos de Prueba diseñados, comparando el resultado esperado con el resultado de ejecución, para determinar si existen fallas.   Las pruebas de la iteración #1 no incluye ejecución de pruebas funcionales. Estas sólo aplican para la iteración #2 que enmarcan la finalización del ciclo. |
| Release | Indica la liberación del release de cada iteración. |

## Cronograma

Para ver el cronograma detallado de la iteración, consultar el siguiente cuadro:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **Nombre de la Tarea** | **Comienzo** | **Fin** | **Iteración** | **Responsables** |
| **Fase de Elaboración** | | | | | |
| 1 | Documento de Arquitectura de software | 29/09/20 | 10/10/20 |  |  |
| 2 | Diagrama de Paquetes | 29/10/20 | 29/10/20 | 1 (Elaboración) | Marko Rivas  Ronald Ordoñez |
| 3 | Diagrama de casos de uso | 30/10/20 | 30/10/20 | 1 (Elaboración) | Marko Rivas  Ronald Ordoñez |
| 4 | Descripción de casos de uso | 31/10/20 | 03/10/20 | 1 (Elaboración) | Marko Rivas  Ronald Ordoñez |
| 5 | Diagrama de secuencia | 03/10/20 | 04/10/20 | 1 (Elaboración) | Ronald Ordoñez |
| 6 | Diagrama de clases | 04/10/20 | 05/10/20 | 1 (Elaboración) | Marko Rivas |
| 7 | Diagrama de objetos | 06/06/20 | 06/06/20 | 1 (Elaboración) | Ronald Ordoñez |
| 8 | Diagrama de componentes | 06/10/20 | 07/10/20 | 1 (Elaboración) | Marko Rivas |
| 9 | Diagrama de despliegue | 07/10/20 | 08/10/20 | 1 (Elaboración) | Marko Rivas |
| **Fase de Construcción** | | | | | |
| 11 | Tacna F&D Business | 05/10/20 | 31/10/20 | 1 (Construcción) | Marko Rivas  Ronald Ordoñez |
| 12 | Tacna F&D | 01/11/20 | 22/11/20 | 2 (Construcción) | Marko Rivas  Ronald Ordoñez |
| 13 | Tacna F&D Delivery | 23/11/20 | 30/11/20 | 3 (Construcción) | Marko Rivas  Ronald Ordoñez |

# Casos de uso

Los casos de uso que se implementarán dentro del sistema son los siguientes:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **REQUERIMIENTOS** | **Módulo** | **Caso de Uso** |
| **Tacna F&D** | | | | |
| 1 | RF01 Registro de usuario | Usuario | CU01 - Registro de usuario |
| 2 | RF02 Autenticar Usuario | Usuario | CU02 - Autenticar Usuario | |
| 3 | RF03 Modificar información del usuario | Usuario | CU03 - Modificar información del usuario | |
| 4 | RF04 Reestablecer contraseña de usuario | Usuario | CU04 - Reestablecer contraseña de usuario | |
| 5 | RF05 Búsqueda de información de un establecimiento | Establecimiento | CU05 - Búsqueda de información de un establecimiento | |
| 6 | RF06 Gestionar Reseñas | Establecimiento | CU06 - Gestionar Reseñas | |
| 7 | RF07 Listar Reseñas | Establecimiento | CU07 - Listar Reseñas | |
| 8 | RF08 Listar Menú | Establecimiento | CU08 - Listar Menú | |
| 9 | RF09 Obtener Vale | Vale | CU09 - Obtener Vale | |
| 10 | RF10 Listar Vale | Vale | CU10 - Listar Vale | |
| 11 | RF11 Realizar Pedido | Pedido | CU11 - Realizar Pedido | |
| 12 | RF12 Listar Pedido | Pedido | CU12 - Listar Pedido | |
| 13 | RF13 Visualizar Seguimiento del pedido | Pedido | CU13 - Visualizar Seguimiento del pedido | |
| **Tacna F&D Business** | | | | |
| 14 | RF14 Registro de usuario | Usuario | CU14 - Registro de usuario | |
| 15 | RF15 Autenticar Usuario | Usuario | CU15 - Autenticar Usuario | |
| 16 | RF16 Modificar información del usuario | Usuario | CU16 - Modificar información del usuario | |
| 17 | RF17 Reestablecer contraseña de usuario | Usuario | CU17 - Reestablecer contraseña de usuario | |
| 18 | RF18 Configurar métodos de pago | Establecimiento | CU18 - Configurar métodos de pago | |
| 19 | RF19 Visualizar tablero de información | Establecimiento | CU19 - Visualizar tablero de información | |
| 20 | RF20 Registro de establecimiento | Establecimiento | CU20 - Registro de establecimiento | |
| 21 | RF21 Búsqueda de información de un establecimiento | Establecimiento | CU21 - Búsqueda de información de un establecimiento | |
| 22 | RF22 Modificar información de un establecimiento | Establecimiento | CU22 - Modificar información de un establecimiento | |
| 23 | RF23 Gestionar imágenes del establecimiento | Establecimiento | CU23 - Gestionar imágenes del establecimiento | |
| 24 | RF24 Gestionar Menú | Establecimiento | CU24 - Gestionar Menú | |
| 25 | RF25 Listar Reseñas | Establecimiento | CU25 - Listar Reseñas | |
| 26 | RF26 Gestionar Vales | Vale | CU26 - Gestionar Vales | |
| 27 | RF27 Gestionar Repartidores | Vale | CU27 - Gestionar Repartidores | |
| 28 | RF28 Listar Pedidos | Establecimiento | CU28 - Listar Pedidos | |
| **Tacna F&D Delivery** | | | | |
| 29 | RF29 Registro de usuario | Usuario | CU29 - Registro de usuario | |
| 30 | RF30 Autenticar Usuario | Usuario | CU30 - Autenticar Usuario | |
| 31 | RF31 Modificar información del usuario | Usuario | CU31 - Modificar información del usuario | |
| 32 | RF32 Reestablecer contraseña de usuario | Usuario | CU32 - Reestablecer contraseña de usuario | |
| 33 | RF33 Listar Establecimientos | Establecimiento | CU33 - Listar Establecimientos | |
| 34 | RF34 Listar Pedidos | Pedido | CU34 - Listar Pedidos | |
| 35 | RF35 Visualizar Detalle Pedido | Pedido | CU35 - Visualizar Detalle Pedido | |
| 36 | RF36 Separar Pedido | Pedido | CU36 - Separar Pedido | |
| 37 | RF37 Realizar Seguimiento del Pedido | Pedido | CU37 - Realizar Seguimiento del Pedido | |

Del total de casos de uso, ya se encuentran 14 casos implementados que representa un poco más del 37.5%. A continuación, los implementados:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **REQUERIMIENTOS** | **Módulo** | **Caso de Uso** |
| **Tacna F&D Business** | | | |
| 1 | RF14 Registro de usuario | Usuario | CU14 - Registro de usuario |
| 2 | RF15 Autenticar Usuario | Usuario | CU15 - Autenticar Usuario |
| 3 | RF16 Modificar información del usuario | Usuario | CU16 - Modificar información del usuario |
| 4 | RF17 Reestablecer contraseña de usuario | Usuario | CU17 - Reestablecer contraseña de usuario |
| 5 | RF18 Configurar métodos de pago | Establecimiento | CU18 - Configurar métodos de pago |
| 6 | RF19 Visualizar tablero de información | Establecimiento | CU19 - Visualizar tablero de información |
| 7 | RF20 Registro de establecimiento | Establecimiento | CU20 - Registro de establecimiento |
| 8 | RF21 Búsqueda de información de un establecimiento | Establecimiento | CU21 - Búsqueda de información de un establecimiento |
| 9 | RF22 Modificar información de un establecimiento | Establecimiento | CU22 - Modificar información de un establecimiento |
| 10 | RF23 Gestionar imágenes del establecimiento | Establecimiento | CU23 - Gestionar imágenes del establecimiento |
| 11 | RF24 Gestionar Menú | Establecimiento | CU24 - Gestionar Menú |
| 12 | RF25 Listar Reseñas | Establecimiento | CU25 - Listar Reseñas |
| 13 | RF26 Gestionar Vales | Vale | CU26 - Gestionar Vales |
| 14 | RF27 Gestionar Repartidores | Vale | CU27 - Gestionar Repartidores |

Es importante tener en cuenta que en la actividad de análisis y diseño que se realiza en la fase, puede haber ajustes al modelo de Casos de Uso, incluyendo Casos de Uso nuevos o combinando otros, pero resaltando que esto no genera aumento o disminución en el alcance definido. Si la razón de incluir un Caso de Uso no contemplado es por funcionalidad nueva requerida o se necesita modificar funcionalmente un Caso de Uso establecido, se debe hacer a través del proceso de control de cambios donde se realizará la estimación del esfuerzo y el impacto en tiempo y costo, para así determinar la decisión que apoye a la viabilidad del proyecto.

# Recursos

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsables-Rol** | **Responsabilidad** |
| Jefe de Proyecto  Marko Rivas | El jefe de proyecto asigna los recursos, gestiona las prioridades, coordina las interacciones con los clientes y usuarios, y mantiene al equipo del proyecto enfocado en los objetivos. El jefe de proyecto también establece un conjunto de prácticas que aseguran la integridad y calidad de los artefactos del proyecto. Además, el jefe de proyecto se encargará de supervisar el establecimiento de la arquitectura del sistema. Gestión de riesgos. Planificación y control del proyecto. |
| Analista de Sistemas  Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Captura, especificación y validación de requisitos. Elaboración del Modelo de Análisis y Diseño. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales y el modelo de datos. |
| Programador  Marko Rivas  Ronald Ordoñez | Construcción de prototipos. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario. |
| Ingeniero de Software  Ronald Ordoñez  Marko Rivas | Gestión de requisitos, elaboración del modelo de datos, preparación de las pruebas funcionales, elaboración de la documentación. Elaborar modelos de implementación y despliegue. |

# Artefactos

1. Modelo de Casos de Uso (actualizado)
2. Documento de la Arquitectura del Software (SAD)
3. Prototipo de la arquitectura
4. Matriz de riesgos (actualizado)
5. Código fuente de las interfaces aplicando el estándar de programación.

# Criterios de Evaluación

## De Tiempo

Cumplimiento de los tiempos propuestos en el cronograma.

## De Entrega

Cumplimiento de los entregables con excelente calidad por cada fase.

Al finalizar la Fase de Elaboración se debe cumplir con los siguientes criterios de evaluación:

* La visión del producto es estable.
* Entendimiento de Requerimientos (modelo casos de uso completo >= 80% y especificaciones complementarias completas).
* Arquitectura básica estable.
* Principales riesgos técnicos controlados.
* Plan de desarrollo de software para construcción.
* Acuerdo con los “accionistas” sobre que el plan y arquitectura permitirá cumplir con la visión del proyecto.
* Costos reales versus costos planificados.